ΑΟΤΙΝΙΤΕ΄ Θ

Je mesure la luminosité ambiante

Et la lumière fut! Nous avons vu dans l'activité 4 la façon d'utiliser la matrice LEDs afin d'afficher des messages, dessins ou symboles. Cette même matrice LEDs peut servir aussi à mesurer l'intensité lumineuse ambiante. Cette valeur sera comprise entre 0 et 255.



Ensuite, charge ce script sur ta carte **micro:bit**. Lors de l'appui sur le bouton **A** de la carte, la valeur de l'intensité lumineuse mesurée entre 0 et 255 est affichée sur la matrice LEDs.

Tu peux faire des essais dans différentes parties d'une pièce de ta maison pour mesurer les variations de luminosité.



Tu sais maintenant mesurer la luminosité avec la carte **micro:bit**. Tu vas maintenant tenter de faire avancer le robot à l'aide d'une source lumineuse.

Procure-toi dans un premier temps une source lumineuse (lampe torche par exemple) puis ouvre le fichier **robot_geek_tuto6_2_1.hex** (à télécharger depuis cette adresse: <u>https://bit.ly/robotgeekjunior</u>), et essaie de remettre les instructions aux bons endroits.



servomoteur P0 🔻 à rotation continue fonctionne à 🛛 %
servomoteur P1 • à rotation continue fonctionne à 0 %
servomoteur P0 - à rotation continue fonctionne à 50 %
servomoteur P1 🔻 à rotation continue fonctionne à -50 %
si niveau d'intensité lumineuse 2 💌 128 alors
sinon Θ

Si tu n'y arrives pas, le fichier **robot_geek_ tuto6_2_2.hex** sera ton meilleur ami. Une fois le fichier transféré dans la carte, pointe la source lumineuse vers la matrice LEDs et observe le résultat.



ATTENTION, la valeur « **128** » sera à ajuster en fonction des conditions d'utilisation de chacun.