

#18 Pars à la chasse aux interrupteurs

Découvre pourquoi l'ordinateur est limité aux 0 et aux 1.



Expérience



20 min



Prérequis

- Être dans une maison

Matériel

- 1 carnet de dessin
- 1 crayon
- 1 lampe (de chevet, de poche, un lampadaire ou toute autre source de lumière avec un interrupteur...)

Apprends à reconnaître les interrupteurs

Un interrupteur est un bouton qui permet d'allumer ou d'éteindre un appareil électrique comme une lampe. C'est sur ce bouton que tu appuies pour mettre en marche l'appareil.

Pars à la recherche des interrupteurs des objets suivants et dessine-les dans ton carnet :

- un ordinateur ;
- un sèche-cheveux ;
- une lampe de chevet ;
- une lampe de poche ;
- un lecteur DVD ;
- un micro-ondes ;
- une multiprise avec interrupteur.

Peux-tu trouver d'autres formes d'interrupteurs ?

